REPORT #5

|  |
| --- |
| **제 출 일** : 2018년 12월 23일 |
| **과 목 명** : 객체지향프로그래밍 |
| **담당교수 : 김차성 교수님** |
| **학 과** : 컴퓨터전자시스템공학부 |
| **학 번** : 201703091 |
| **성 명 : 전기범** |

**HANKUK UNIVERSITY OF FOREIGN STUDIES**

****

**1 . SVGLoading**

* 1. **문제 정의**

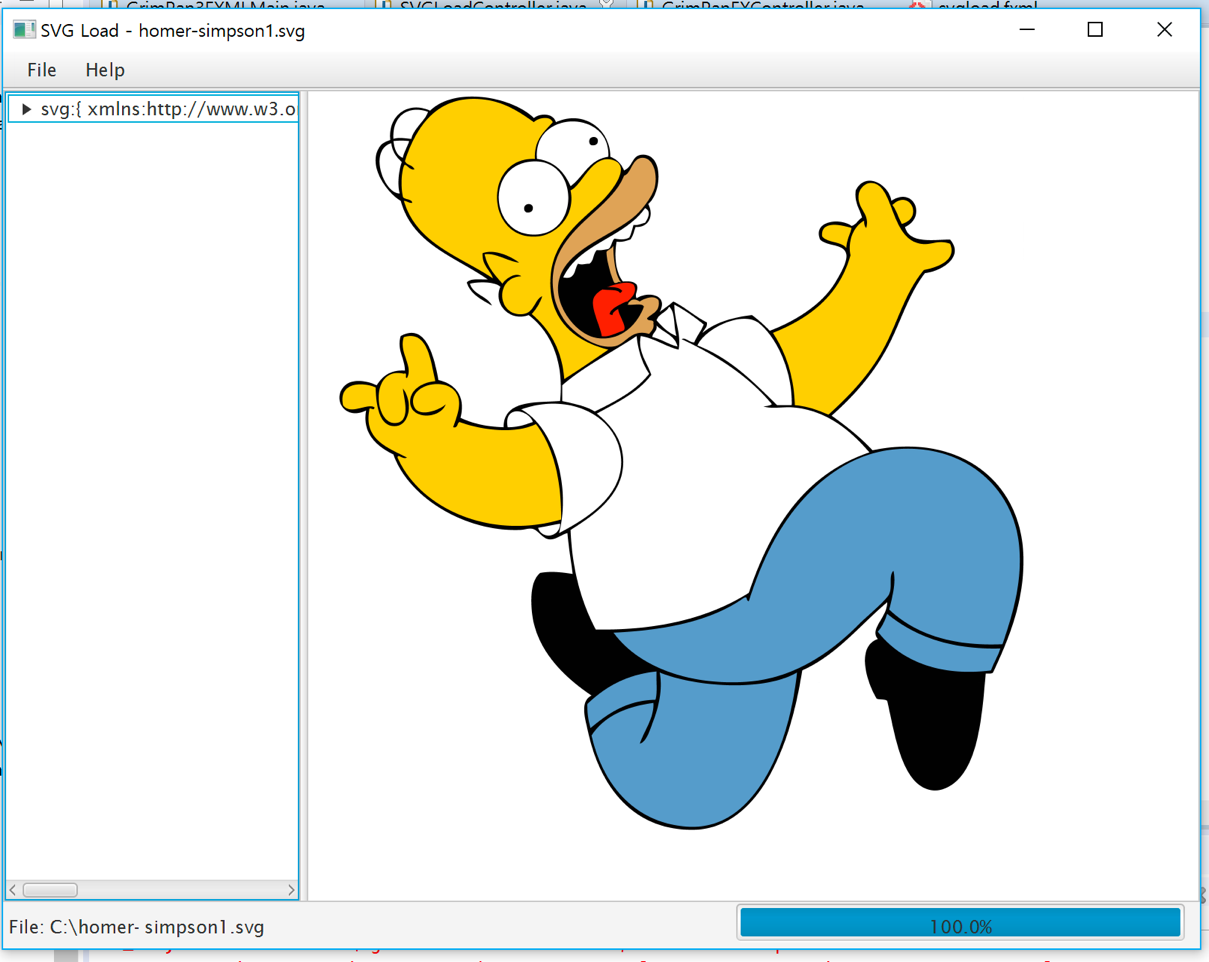
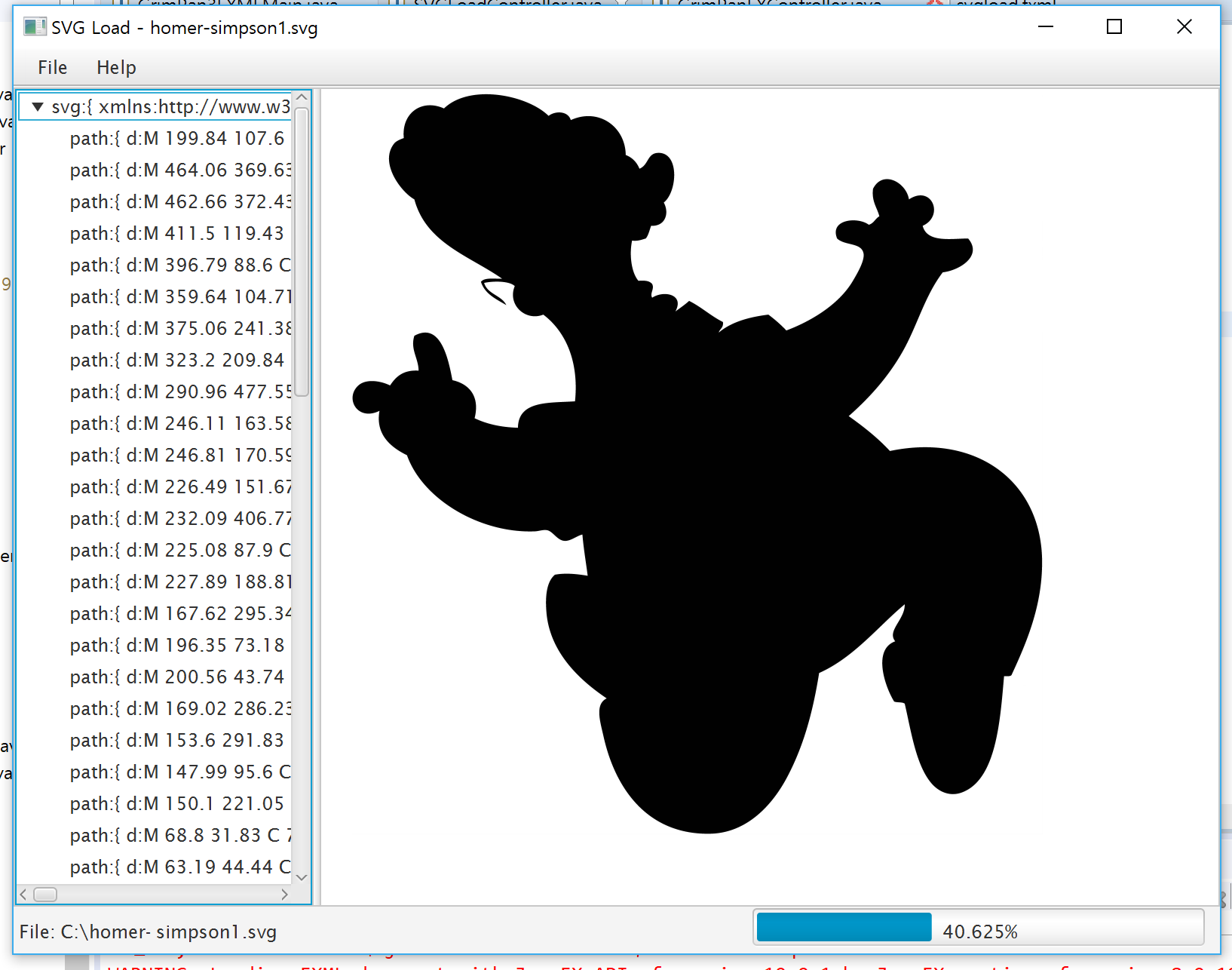
SVGLoading의 내용을 수정하여 ProgressBar에 진행도 %를 표시(ProgrssBar위에 Label을 겹치게 만들고 Label의 Background를 transparent로 하기), Node를 Click시 그림이 나타났다가 다시 Click시 그림이 사라지도록 만든다.

**1.2. 문제 해결 방법**

먼저 ProgressBar에 진행도를 표시하기위해 SceneBuilder를 사용하여 Label을 AnchorPane에 하나 만들고 위치와 크기를 기존의 ProgressBar와 동일하도록 설정, fx:id를 percent로 설정, 그리고 글자가 가운데로 오도록 설정을 하였습니다.

SVGLoadController에 새로 추가한 Label인 percent Label의 FXML을 정의하고 함수를 하나 만들었습니다. 함수의 이름은 ShowPercent()라는 함수로 drawPane.shapeList.size()의 값과 totPathCount의 값을 사용하였습니다. 가져온 두 변수를 double타입으로 변경, 그리고 나눈 뒤 100을 곱하여 백분율로 만들어주었으며 String.valueOf를 사용하여 double에서 String타입으로 변경 후 setText를 사용해 Label에 표시하도록 하였습니다. 최종적으로 해당 함수를 SVGParseTask 클래스 속 SVGParseTask()함수에 넣어 작동하도록 하였습니다  
Click시 그림이 보이도록 하는것은 가능했으나 다시 사라지게하는건 도저히 어떠한 방법을 사용하여도 해결 할 수 없었습니다.

**1.3 결과 화면**

****